**AULA 3**

* **CRIAÇÃO DE VARIÁVEIS  
  -** Não podemos dar nomes para variáveis:  
  \* Que comecem com número  
  \* Que tenham espaço  
  \* Que tenham caracteres especiais (exceto “ \_ “)   
  \* Que sejam palavras reservadas da linguagem
* **SINTAXE  
  -**  Está ligado à FORMA  
  - Conjunto de regras da linguagem  
  - Por exemplo:  
  **\*** Criar variáveis com nome errado  
  \* Não abrir ou fechar um parêntesis  
  \* Esquecer de um determinado sinal ou símbolo  
  \* Escrever comandos de forma errada  
  \* Etc.
* **SEMÂNTICA  
  -** Está ligado ao SIGNIFICADO  
  - Por exemplo: O gato latiu muito ontem.  
  - Na programação, problemas de semântica podem ser:  
   **\*** Criar um inteiro e tentar atribuir outro tipo de dado  
   \* Dividir um número por algo que não é número  
   \* Usar um operador no contexto errado (comum com =)  
   \* Divisão por zero  
   \* Etc.

**\n 🡪**  Quebra de Linha  
**\t 🡪** Texto com tabulação no fim  
**%.2f % num 3 🡪** Formatação do número, irá virar String